



# Platzregeln

## **Aus** MPR A-1

*Aus* wird durch weiße Pfähle oder weiße Linien festgelegt.

## **Status eines provisorischen Grüns**

### MPR D-5.2

Ein provisorisches *Grün* (Wintergrün) ist ein falsches *Grün*, auch wenn es nicht in Benutzung ist, und Erleichterung nach Regel 13.1f muss genommen werden.

## **Bestandteile des Platzes** MPR F-1

Findlinge am Rand eines Lochs sind *Bestandteile des Platzes*.

## **Ungewöhnliche Platzverhältnisse**

### MPR F-1

- Auch ohne Kennzeichnung<sup>‡</sup> sind frisch verlegte Soden oder mit Kies verfüllte Drainagegräben *Boden in Ausbesserung*.
- Die Grenzsteine auf den Löchern 16 und 18 sind *unbewegliche Hemmnisse*.

## **Keine Erleichterung von Tierloch, wenn nur der Stand behindert ist**

### MPR F-6

Regel 16.1a(1) wird wie folgt abgeändert:

Erleichterung wird nicht gewährt, wenn ein *Tierloch* nur den *Stand* des Spielers behindert.

## **Schutz von Anpflanzungen** MPR E-10.1

Anpflanzungen, gekennzeichnet durch Pfähle, Seile oder Bänder sind *Spielverbotszonen*:

- Liegt der Ball eines Spielers irgendwo auf dem Platz außer in einer *Penalty Area*, und liegt er auf oder an einer solchen Anpflanzung, oder eine solche Anpflanzung behindert den beabsichtigten *Stand* oder Schwung des Spielers, muss er Erleichterung nach Regel 16.1f in Anspruch nehmen.
- Liegt der Ball in einer *Penalty Area* und eine solche Anpflanzung behindert den *Stand* des Spielers oder den Raum seines beabsichtigten Schwungs, muss er Erleichterung nach Regel 17.1e in Anspruch nehmen.

**Strafe für das Spielen eines Balls vom falschen Ort unter Verstoß gegen die Platzregel: Grundstrafe nach Regel 14.7a.**

## **Einschränkung des Übens** MPR I-2

Regel 5.5b wird wie folgt eingeschränkt:

Zwischen dem Spiel von zwei Löchern im *Zählspiel*\* darf ein Spieler keinen Übungsschlag (z. B. Putten oder Chippen) auf oder nahe dem *Grün* des soeben beendeten Lochs spielen oder nicht die Oberfläche des *Grüns* durch Reiben am *Grün* oder Rollen eines Balls prüfen.

## **Verhaltensvorschriften**

Es gelten die nach Regel 1.2b erlassenen Verhaltensvorschriften.

\* *Stableford*, *Maximum Score* und *Par/Bogey* sind Formen des *Zählspiels*.

---

Sirensignaltöne für Unterbrechung (U.)/Wiederaufnahme (W.) des Spiels (Regel 5.7):

Sofortige U. (wegen Gefahr): drei Töne • Normale U.: ein Ton • W.: zwei Töne

*Boden in Ausbesserung*: †blaue Pfähle oder weiße Einkreisungslinien

Markierungen der Entfernungspfähle – Entfernung bis Anfang *Grün*:  
100 m – 1 Ring (rot) • 150 m – 2 Ringe (gelb) • 200 m – 3 Ringe (weiß)