



Platzregeln

Aus MPR A-1

Aus wird durch weiße Pfähle oder weiße Linien festgelegt.

Status eines provisorischen Grüns

MPR D-5.2

Ein provisorisches *Grün* (Wintergrün) ist ein falsches *Grün*, auch wenn es nicht in Benutzung ist, und Erleichterung nach Regel 13.1f muss genommen werden.

Bestandteile des Platzes MPR F-1

Findlinge am Rand eines Lochs sind *Bestandteile des Platzes*.

Ungewöhnliche Platzverhältnisse

MPR F-1

- Auch ohne Kennzeichnung[‡] sind frisch verlegte Soden oder mit Kies verfüllte Drainagegräben *Boden in Ausbesserung*.
- Die Grenzsteine auf den Löchern 16 und 18 sind *unbewegliche Hemmnisse*.

Keine Erleichterung von Tierloch, wenn nur der Stand behindert ist

MPR F-6

Regel 16.1a(1) wird wie folgt abgeändert:
Erleichterung wird nicht gewährt, wenn ein *Tierloch* nur den *Stand* des Spielers behindert.

Schutz von Anpflanzungen MPR E-10.1

Anpflanzungen, gekennzeichnet durch Pfähle, Seile oder Bänder sind *Spielverbotszonen*:

- Liegt der Ball eines Spielers irgendwo auf dem Platz außer in einer *Penalty Area*, und liegt er auf oder an einer solchen Anpflanzung, oder ein solche Anpflanzung behindert den beabsichtigten *Stand* oder Schwung des Spielers, muss er Erleichterung nach Regel 16.1f in Anspruch nehmen.
- Liegt der Ball in einer *Penalty Area* und eine solche Anpflanzung behindert den *Stand* des Spielers oder den Raum seines beabsichtigten Schwungs, muss er Erleichterung nach Regel 17.1e in Anspruch nehmen.

Strafe für das Spielen eines Balls vom falschen Ort unter Verstoß gegen die Platzregel: Grundstrafe nach Regel 14.7a.

Einschränkung des Übens MPR I-2

Regel 5.5b wird wie folgt eingeschränkt:

Zwischen dem Spiel von zwei Löchern im *Zählspiel* * darf ein Spieler keinen Übungsschlag (z. B. Putten oder Chippen) auf oder nahe dem *Grün* des soeben beendeten Lochs spielen oder nicht die Oberfläche des *Grüns* durch Reiben am *Grün* oder Rollen eines Balls prüfen.

Verhaltensvorschriften

Es gelten die nach Regel 1.2b erlassenen Verhaltensvorschriften.

**Stableford*, *Maximum Score* und *Par/Bogey* sind Formen des *Zählspiels*.

Sirensignaltöne für Unterbrechung (U./Wiederaufnahme (W.) des Spiels (Regel 5.7):

Sofortige U. (wegen Gefahr): drei Töne • Normale U.: ein Ton • W.: zwei Töne

Boden in Ausbesserung: ‡blaue Pfähle oder weiße Einkreisungslinien

Markierungen bis Anfang *Grün* auf dem Fairway:

100 m – rot • 150 m – gelb • 200 m – weiß